

Exemples de personnages

Commençons par deux exemples de personnages en mode “faire simple”

Gassar Cerdon

Vorozion- Adulte (30 ans)

Domaines

Agression 3 — Érudition 1 — Influence 2 — Prouesses 2 — Ruse 1

Technique 3 — Ténacité 3 — Vigilance 2 — Résonance 1

Aspects

O Vorozion	Résistance à la douleur
C Citoyen du nord	Bricolage et réparations
B Légionnaire	(sans texte)

Désirs

Connaissance 1 — Plaisir 0 — Pouvoir 4 — Richesse 2 — Violence 3

Équipement

Armure de légionnaire, Bouclier, Lance, Glaive, matériel de bricolage

Ressources : Modeste

Susumé comme-le-vent

Gadhare – Adulte (22 ans)

Domaines

Agression 1 — Érudition 2 — Influence 2 — Prouesses 3 — Ruse 2

Technique 1 — Ténacité 3 — Vigilance 3 — Résonance 1

Aspects

O Gadhare	Empathie animale
C Tribu tranquille	Vive et intouchable
B Messagère	(sans texte)

Désirs

Connaissance 4 — Plaisir 3 — Pouvoir 1 — Richesse 2 — Violence 0

Équipement

Tunique, bâton de marche, machette, sac à bandloulrière

Ressources : Bas

Les personnages suivants sont plus détaillés et donne une idée de ce qu'on peut faire avec les Aspects

Stéfie la Hargne

Dérigione – Adulte (20 ans)

Domaines

Agression 3 — Érudition 1 — Influence 2 — Prouesses 3 — Ruse 2

Technique 1 — Ténacité 3 — Vigilance 2 — Résonance 1

Aspects

O Grande Dérigione fille de Piorad	Belle blonde charismatique
C Pôlarde de basse extraction	Opportuniste en quête de gloire
B Gladiatrice (parure du Soldat)	Endurante à l'extrême

Désirs

Connaissance 1 — Plaisir 3 — Pouvoir 3 — Richesse 1 — Violence 2

Équipement

Brassard et heaume de gladiateur (parure du soldat), bouclier, épée longue, masse d'armes, petite collection de robes de soirée, une robe d'apparat extravagante.

Ressources : Modeste

Magama Trois-Doigts

Gadhar – Adulte (27 ans)

Domaines

Agression 2 — Érudition 1 — Influence 2 — Prouesses 2 — Ruse 3

Technique 2 — Ténacité 2 — Vigilance 3 — Résonance 1

Aspects

O Grand Gadhar de l'Herbance	Agile comme un chat sauvage
C Tribu de pillards nomades	Sournois mais fidèle en amitié
B Guide spécialisé en zones de guerre	Etonnement furtif pour sa taille

Désirs

Connaissance 2 — Plaisir 2 — Pouvoir 0 — Richesse 3 — Violence 3

Équipement

Plastron de cuir, vêtements de voyage, épieu et poignard, matériel de survie, chien de chasse (Valeur 2 - Défense 4 - Trauma [9])

Ressources : Bas

Assam an Moudjad

Batranoban – Adolescent (17 ans)

Domaines

Agression 1 — Érudition 2 — Influence 4 — Prouesses 1 — Ruse 3

Technique 2 — Ténacité 2 — Vigilance 2 — Résonance 1

Aspects

O Batranoban au visage innocent	L'épice dans le sang
C Cadet d'une petite famille marchande	Jeux d'argents (avec ou sans triche)
B Négociateur en épices	Haut en couleurs

Désirs

Connaissance 1 — Plaisir 2 — Pouvoir 3 — Richesse 4 — Violence 0

Équipement

Vêtements clinquants et colorés, deux poignards, une collection de dés (pipés ou pas), jeu de cartes

Ressources : Modeste

Jihan Kefrim

Batranobane – Adulte (21 ans)

Domaines

Agression 4 — Érudition 2 — Influence 1 — Prouesses 2 — Ruse 2

Technique 1 — Ténacité 2 — Vigilance 3 — Résonance 1

Aspects

O Tarek au physique anodin	Intimidante
C Tribu guerrière du Kraag	L'anatomie humaine en détails
B Escrimeuse spécialiste du cimenterre	Instinct de survie

Désirs

Connaissance 3 — Plaisir 1 — Pouvoir 2 — Richesse 1 — Violence 3

Équipement

Robes tarek, chemise de mailles légère, cimenterre, poignard, cheval de monte, équipement de voyage

Ressources : Modeste