

Exemples de figurants

Quelques précisions sur mes caractéristiques des Figurants ci-dessous

Le score de **Défense** est celui qu'ils peuvent espérer avoir dans les meilleurs conditions, à savoir un combat se déroulant dans un environnement qu'ils connaissent bien, et en ayant l'équipement adéquat.

La taille du **Moniteur** est donnée à titre indicatif. Elle peut varier selon l'importance du Figurant et son implication.

Gardien de la route – 6D

Description : Milicien au service du Conseil des épiciers. Entraîné au combat et au tir, fort en gueule, mais pas totalement incorruptible.

Désirs : Pouvoir (fort), Richesse (fort)

Équipement : Plastron de cuir rigide, manteau épais traité aux épices, masque de cuir et métal, épices utilitaires, cimeterre, arbalète, cheval.

Défense optimale : 6

Moniteur : [9]

Légionnaire vorozion – 6D

Description : un combattant de la légion de l'Hégémone. Bien entraîné, discipliné, redoutable en formation, mais probablement un peu trop sûr de sa supériorité.

Désirs : Pouvoir (fort)

Équipement : Armure (lamelles métalliques), jambière et casque, lance courte, glaive, bouclier.

Défense optimale : 6

Moniteur : [9]

Pillard piorad – 6D

Description : Un combattant piorad expérimenté, en maraude. Il peut être monté sur un chagar ou sur un cheval, selon ses origines.

C'est un combattant brutal, sans finesse, capable d'encaisser de nombreux coups sans tomber. Il est particulièrement redoutable quand il est monté.

Désirs : Richesse (fort), Violence (fort)

Équipement : Broigne, hache de combat, hachette et poignard et bouclier. Tout l'équipement nécessaire pour mener un raid loin de chez lui.

Défense optimale : 6

Moniteur : [9][12]

Deinonychus – 3D

Description : Reptile prédateur carnivore et très agressif chassant en meute.

Défense optimale : 6

Moniteur : [9]

Les Deinonychus sont en général des Figurants mineurs, sauf pour les chefs de meute

Tyrannosaure – 9D

Description : Enorme lézard agressif, machine à tuer des jungles. Chasseur solitaire au tempérament excessivement violent.

Défense optimale : 12

Moniteur : [9][12][15][18]

Capacités spéciales :

Terreur : En début de combat tous les Figurants dont la Valeur est inférieure à celle du Tyrannosaure cochent 1 case de moniteur à cause de la terreur. Les Personnages font face à un Danger de terreur.

Dégâts Massifs : Quand le Tyrannosaure réussit une attaque, il gagne 3 Qualités supplémentaires sur son résultat.